

Captain Smart – Moje emoce (CPTS_82178)

Věk: od 3 let

Počet hráčů: 3 a více hráčů

Délka hry: 10–20 min.

Tato hra učí, jak cítit, pojmenovávat a vyjadřovat emoce různými způsoby – hlasem, celým tělem, pohybem, slovy nebo mimikou. Děti se učí, jak důležité jsou pocity v jejich každodenním životě a proč je tak důležité je vyjadřovat. Hra rozvíjí sociální dovednosti a podporuje emocionální rozvoj. Je důležité, aby v této hře nebyly žádné špatné nebo nechtěné emoce – pojďme si tedy hrát, tančit, šklebit se a vyprávět příběhy!

Obsah hry

10 karet aktivit:



Karty příběhů



Karty výrazů tváře



Zukové karty



Taneční karty



Paměťové karty



Karta s nápovědou s názvy emocí postav vyobrazených na kartách (přední strana) a na žetonech (zadní strana)

10 karet emocí



20 žetonů s emocemi



18 bodovacích žetonů



4 medaile vítězů



PRAVIDLA HRY

Příprava hry

Zamíchejte všechny karty emocí a položte je obrázkem dolů do jedné řady tak, aby zadní strana (tj. strana s emotikony) směřovala nahoru. Ale pozor! Nedívejte se, kde konkrétní emoce jsou!

Karty aktivit rozložte stejným způsobem – nad každou kartu emocí položte jednu kartu aktivit. Žetony emocí rozložte vedle, obrázkem dolů – zadní strana s emotikony směřuje nahoru, aniž byste se dívali, jaké emoce na nich jsou.

Kartu s nápovědou položte na stůl tak, aby byla viditelná pro všechny hráče (v průběhu hry ji můžete podle potřeby otáčet). Použijte ji jako nápovědu – zkontrolujete názvy emocí a odpovídající obrázky.

Průběh hry

Začíná hráč, který umí udělat nejtupnější obličej. Otočí libovolnou kartu aktivit, položí ji obrázkem nahoru, aby ji viděli všichni hráči a otočí kartu emocí, aby ji viděl pouze tento daný hráč. (Jediná výjimka nastane, pokud je nad kartou emocí paměťová karta – viz níže). Úkolem hráče je vyjádřit konkrétní emoci podle pokynů na kartě aktivit a úkolem ostatních hráčů je emoci uhodnout. Všichni hádají zároveň a vítězí hráč, který uhodne emoci jako první.

Pokud hráč uhodl emoci správně, oba hráči – ten který předvádí emoci i ten který uhodl emoci jako první – dostanou každý jeden bod (jeden malý žeton se sluncem).

Další hráč otočí jednu kartu aktivit a kartu emocí. Vítězí hráč, který má po otočení všech karet nejvíce bodů. Vítěz si vybere jednu medaili a stává se mistrem emocí.



Karty aktivit zahrnují:

Karty příběhů – vaším úkolem je vyprávět krátký příběh ze svého života (nebo si ho můžete vymyslet), ve kterém jste cítili pocit zobrazený na kartě. Můžete začít např. takto: „Cítil jsem to, když...“. Např: „Během posledních letních prázdnin jsem ztratil na pláži brýle a byl jsem smutný, pak jsem cítil tohle...“. Dejte pozor, abyste během vyprávění příběhu nepoužili omylem název pocitu, který popisujete.

Karty výrazů tváře – pokud otočíte tuto kartu, musíte ukázat emoci, která je na ní zobrazená, pouze pomocí výrazu obličeje (mimikou). Nesmíte přitom mluvit ani vydávat zvuky. Můžete se mračit, šklebit, svraštit obočí, vyplazovat jazyk, cokoliv vás napadne – ale nesmíte vydat žádný zvuk!

Zvukové karty – ostatní hráči zavřou oči. Vaším úkolem je vyjádřit emoci bez použití slov, pouze vydáváním různých zvuků. Můžete se smát, vzlykat, sténat, popotahovat nosem nebo vydávat jakýkoliv jiný zvuk, který vás napadne – jen nesmíte mluvit!

Taneční karty – vyjadřujete pocit svým tělem, bez použití hlasu: tancujte, skákejte, pohybujte rukama, nohama, chodidly, břichem nebo celým trupem!

Paměťové karty – pokud hráč otočí tuto kartu, může výjimečně ukázat kartu emoci, která je pod ní. Nyní se všichni hráči snaží mezi žetony s emocemi najít dvojici, která představuje pocit zobrazený na kartě. Kolo začíná hráč, který si vytáhl kartu – otočí dva žetony podle svého výběru tak, aby je ostatní hráči viděli. Pokud to není dvojice se stejnými obrázky, otočí žetony znovu zpět obrázkem dolů a na řadě je další hráč. Bodovací žeton získá pouze hráč, který najde dvojici shodných žetonů.

Více inspirace naleznete na www.CaptainSmart.eu

Redakce: **Hubert Bobrowski**

Sazba: **Marcin Satro, Aleksandra Bartosik**

Ilustrace: **Katarzyna Urbaniak**

Grafický design krabice: **Anna Wielbut, Areta Puchalska**

4bambini.cz – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha